

Turnierordnung

16. Hallenfußballturnier um den Veltins-Cup am 15./16. Januar 2011 in der Stefan-Andres-Halle, Schweich

Es gelten die Richtlinien für Hallenfußballturniere des Fußballverbandes Rheinland, diese sind bei der Turnierleitung einzusehen.

Vor dem jeweiligen ersten Turnierspiel melden die teilnehmenden Mannschaften der Turnierleitung maximal 12 Spieler (für beide Turniertage) mit gültigen Spielerpässen. **Ohne Spielerpass darf kein Spieler am Turnier teilnehmen.** Gespielt wird mit 4 Feldspielern und einem Torwart.

Vorrunde:

Die teilnehmenden Mannschaften werden am Samstag in 3 Gruppen von je 6 Teams und eine Gruppe mit 7 Mannschaften eingeteilt. Die Spielzeit der 6er Gruppe beträgt 9 Minuten, der 7er Gruppe 8 Minuten, ohne Pause und ohne Seitenwechsel. Am Sonntag spielt eine Gruppe mit 7 Mannschaften, ebenfalls mit einer Spielzeit von 8 Minuten.

Die Gruppenspiele werden nach dem 3-Punkte-System bewertet.

Der Erste und Zweite jeder Gruppe qualifizieren sich für die Zwischenrunde. Bei Punktegleichheit wird folgendermaßen gewertet: 1. Punkte, 2. Tordifferenz, 3. Meistgeschossene Tore und 4. Direkter Vergleich. Sollte dennoch Gleichheit herrschen, wird ein 9-Meter-Schießen durchgeführt.

Zwischenrunde:

Die Zwischenrunde wird in zwei Gruppen(A und B) zu je fünf Teams ausgespielt. Die Spielzeit in dieser Zwischenrunde beträgt 9 Minuten ohne Pause und Seitenwechsel. Die Gruppenersten und Gruppenzweiten qualifizieren sich für das Halbfinale. Bei Punktegleichheit gilt der o. a. Modus.

Halbfinale und Finale:

Die Sieger der Halbfinalspiele bestreiten das Endspiel. Die Spielzeit beträgt hier 10 Minuten ohne Pause. Die Verlierer spielen durch ein sofortiges 9-Meter-Schiessen um den dritten Platz.

Sollte eines der Halbfinal- oder das Endspiel nach der regulären Spielzeit unentschieden enden, so erfolgt ein sofortiges 9-Meter-Schiessen mit fünf Schützen pro Mannschaft.